



<http://institutos.dgest.gob.mx/creatividad/>

Instituto Tecnológico Superior
De Felipe Carrillo Puerto



Nombre del proyecto

**Sistema para el Registro de
Proyectos de Creatividad y
Emprendedores**



<http://institutos.dgest.gob.mx/creatividad/>

OBJETIVOS

Optimizar y facilitar la planeación y el desarrollo de los Eventos Nacionales de Creatividad y de Emprendedores de los Institutos Tecnológicos en todas sus etapas: local, regional y nacional.

Generar una base de datos, que permita dar a conocer a todos los estudiantes y asesores del Sistema Nacional de Educación Superior Tecnológica los proyectos que se han desarrollado en los Eventos Nacionales de Creatividad y Emprendedores, para la generación de nuevos proyectos más ambiciosos y evitar la duplicidad de los mismos.



<http://institutos.dgest.gob.mx/creatividad/>

EVENTO NACIONAL DE CREATIVIDAD

Sistema Nacional de Educación Superior Tecnológica

- 239 Instituciones de educación superior:
 - 108 Institutos Tecnológicos Federales
 - 125 Institutos Tecnológicos Descentralizados
 - 6 Institutos especializados
- 30 carreras de nivel licenciatura
- 66 programas de posgrado
- 24 mil docentes
- 350 mil estudiantes



<http://institutos.dgest.gob.mx/creatividad/>

EVENTO NACIONAL DE CREATIVIDAD

Generalidades

- 3 etapas: local, regional y nacional.
- 12 áreas de participación.
- 3 jurados por área.
- Moderadores.

Etapas:

- 239 instituciones de la DGEST.
- Más de 3500 proyectos creativos en todo el país.
- 1ro. y 2do. lugar de cada área logran su pase a la sig. etapa.
- Posgrado: 3 primeros lugares.



<http://institutos.dgest.gob.mx/creatividad/>

EVENTO NACIONAL DE CREATIVIDAD

Etapa regional:

- 6 zonas
- 150 proyectos participantes.
- 600 alumnos por zona.
- 300 asesores por zona.
- 39 tecnológicos participantes por zona.

Etapa nacional

- Más de 80 tecnológicos participantes
- Casi 150 proyectos participantes.
- 500 asesores
- 800 alumnos

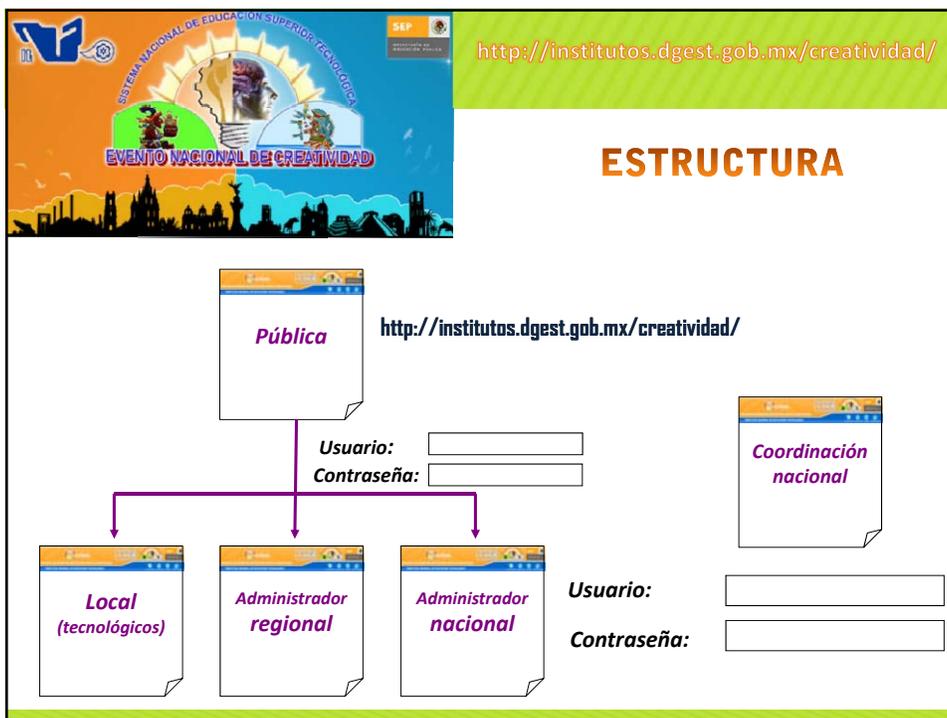


<http://institutos.dgest.gob.mx/creatividad/>

EVENTO NACIONAL DE CREATIVIDAD

Áreas de oportunidad:

- Estandarización del llenado de cédulas.
- Atraso de tiempo en el envío de cédulas y memorias o extravíos de las mismas.
- Elaboración de una gran cantidad de reconocimientos en las etapas regional y nacional.
- Elaboración de una gran cantidad de gafetes.
- Hojas de evaluación de los jurados.
- Generación de estadísticas.
- Publicación de resultados del concurso.
- Publicación de información de las sedes.





<http://institutos.dgest.gob.mx/creatividad/>

RESULTADOS

Impacto Tecnológico

<p><i>Agilización de la planeación y realización del Evento Nacional de Creatividad en su etapa regional y nacional</i></p>	<p><i>Estandarización del registro y participación de los Institutos Tecnológicos en los Eventos Nacionales de Creatividad y Emprendedores</i></p>	<p><i>Publicación oportuna de información de las sedes de los eventos así como de los resultados de los concursos</i></p>
---	--	---



<http://institutos.dgest.gob.mx/creatividad/>

RESULTADOS

<h3>Impacto económico</h3> <p><i>Los Institutos Tecnológicos reflejan una disminución de gastos en el envío de la documentación en cada etapa del evento</i></p>	<h3>Impacto ambiental</h3> <p><i>Registro electrónico, disminuyendo significativamente la cantidad de impresiones (cedulas de inscripción, memorias de proyectos, duplicación de documentos, etc)</i></p>
--	---



<http://institutos.dgest.gob.mx/creatividad/>

RESULTADOS

Impacto Social

<p><i>Crecimiento personal y profesional de los alumnos desarrolladores del proyecto (competencias laborales para el desarrollo de software)</i></p>	<p><i>Diversas Instituciones y empresas conocen los proyectos que se realizan en los Institutos Tecnológicos del país y pueden establecer contacto para desarrollar el proyecto en conjunto, financiar el proyecto o contratar a los desarrolladores</i></p>	<p><i>Fortalecimiento del posicionamiento del Instituto Tecnológico Superior de Felipe Carrillo Puerto dentro del Sistema Nacional de Educación Superior Tecnológica</i></p>
--	--	--



<http://institutos.dgest.gob.mx/creatividad/>

CONCLUSIONES

- **Beneficios de la aplicación de las Tecnologías de la Información.**
Se ha logrado ahorrar al menos 30,000 hojas blancas y los respectivos consumibles (tinta) para su impresión.
- **Política del Director General de Educación Superior Tecnológica:**
Sistematización de todo los procesos que se operan en la DGEST.
- **Implementación para otros eventos de procesos similares:**
Evento Nacional de Ciencias Básicas de los Institutos Tecnológicos





SISTEMA NACIONAL DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA
EVENTO NACIONAL DE CREATIVIDAD

<http://institutos.dgest.gob.mx/creatividad/>



ITS
INSTITUTO
TECNOLÓGICO SUPERIOR
FELIPE CARRILLO PUERTO

**¡SE AGRADECE
SU ATENCIÓN!**