

cátedra virtual
INNOVATIC 2.0

¿Qué es Cátedra y por qué es importante?

La cátedra virtual es un curso en línea gratuito dirigido a estudiantes mexicanos de educación media superior y superior que les permite complementar su formación académica con las habilidades de innovación requeridas por la industria.

La Cátedra forma parte de un conjunto de iniciativas articuladas que fortalecen la cultura de innovación en nuestro país.

cátedra virtual
INNOVATIC 2.0

Formar habilidades para innovar tomando curso en línea.

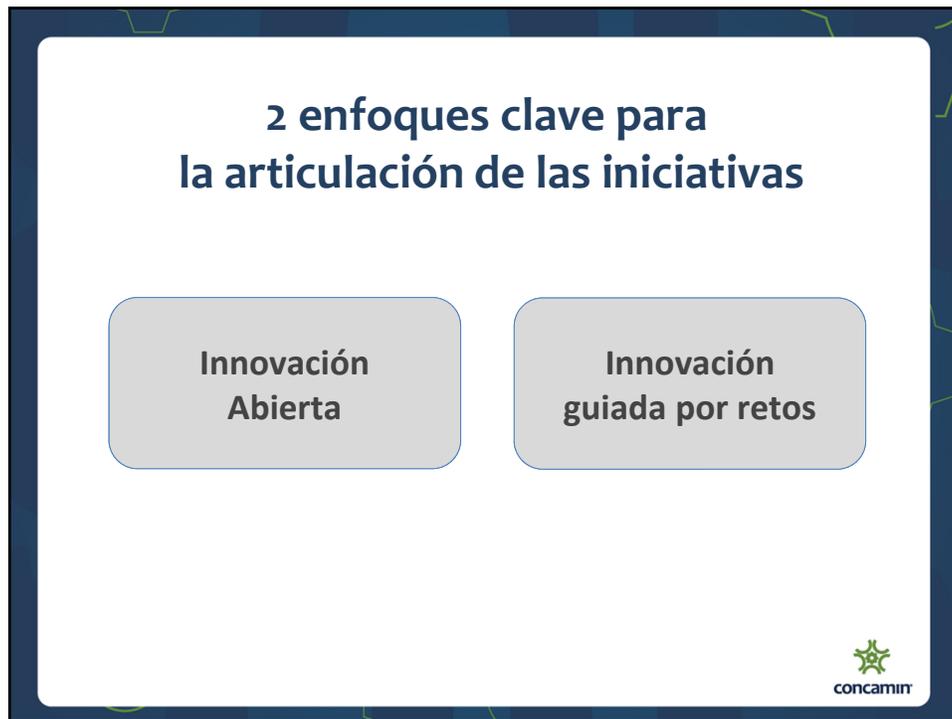

Células de Innovación
Crea-Colabora-Construye

→ Acelerar habilidades de innovación integrándose a equipos interdisciplinarios.

RMX reto
médico

→ Impactar con el uso de habilidades resolviendo retos de empresas.

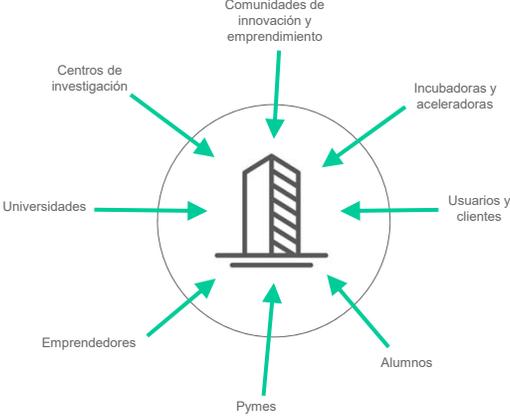

concamir



¿Qué es innovación abierta?

Traspasar los límites de la organización

Proceso a través del cual las organizaciones se abren al flujo de conocimiento del exterior para acelerar los procesos internos de innovación y la aplicación de la misma.



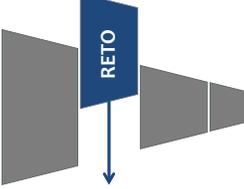
El diagrama muestra un edificio centralizado dentro de un círculo, con flechas verdes que apuntan hacia él desde varios actores externos: Centros de investigación, Universidades, Emprendedores, Pymes, Alumnos, Usuarios y clientes, Incubadoras y aceleradoras, y Comunidades de innovación y emprendimiento.

concamir

Innovación guiada por retos

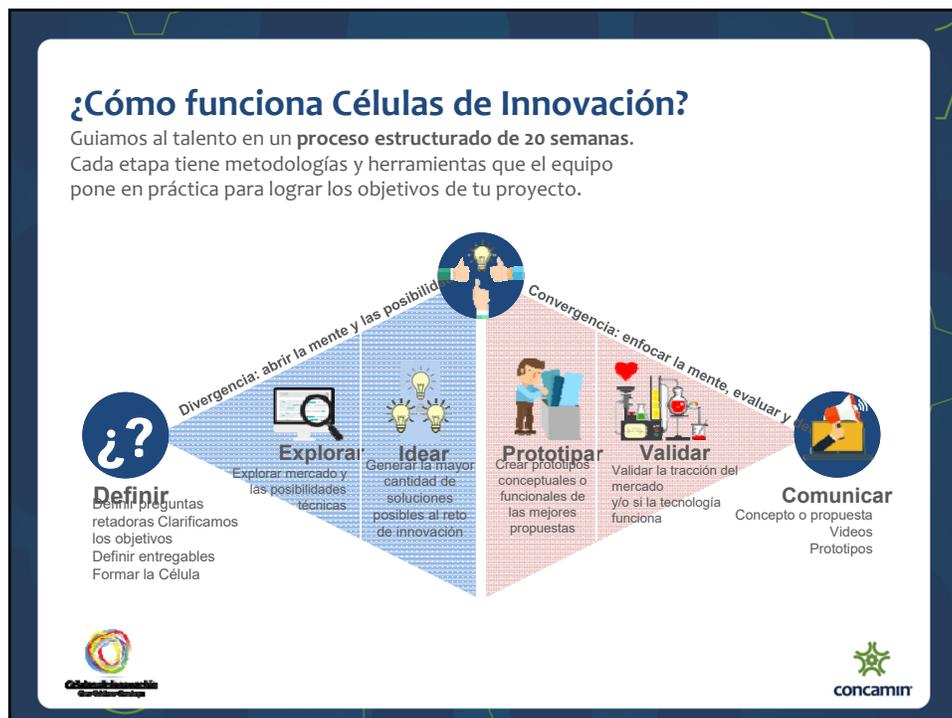
Una parte de tu proyecto de innovación se formula como un **reto**, el cual representa el enunciado del problema para un bloque de trabajo en el que la organización no tiene respuestas y requeriría mucho tiempo y dinero encontrarlas.

Este **reto** se puede terciarizar para acceder a más perspectivas de talento y resolver el problema de forma más rápida, rentable y con menor riesgo.



Un **reto** es un problema bien formulado cuya solución tiene mucho valor para la organización.

concamir



Avances e impacto de Células de Innovación

ESTADO	ALIADO	GENERACIÓN	PROYECTOS
1. Jalisco	CANIETI Occidente	10a	10
2. Yucatán	CANIETI Sureste	4a	14
3. Ciudad de México	Instituto Politécnico Nacional	2a	7
4. Zacatecas	CANACINTRA Zacatecas	2a	10
5. Quintana Roo	Universidad Riviera	2a	5
6. Campeche	SEDECO Campeche	1a	5
7. Veracruz	Universidad Veracruzana	1a	15
8. Oaxaca	IT del Istmo	1a	13
9. Sonora	COECYT Sonora	1a	5



La plataforma Reto México

La plataforma Reto México rompe las limitaciones de tiempo y distancia y permite a retadores y participantes conectarse de forma organizada, justa y eficiente. En cada momento del proceso el equipo de Reto México da soporte para que los participantes se enfoquen en sus propuestas y tú como retador tan solo te enfoques en evaluarlas.



Retadores

Cualquier institución pública o privada puede usar la plataforma para lanzar un reto. Además de comunicar la convocatoria del reto, la plataforma Reto México te ayudará a gestionar los entregables de los participantes, evaluarlos y seleccionar la mejor propuesta de solución.



Participantes

A través de la plataforma Reto México los participantes de cualquier parte del país podrán inscribirse a tu reto aceptando los términos y condiciones de participación, podrán revisar la convocatoria y detalles del reto y gestionar sus propuestas subiendo entregables y documentos solicitados.



Empresa que han lanzado retos a través de Retp México

cátedra virtual INNOVATIC 2.0

¿Qué es Cátedra y por qué es importante?

La cátedra virtual es un curso en línea gratuito dirigido a estudiantes mexicanos de educación media superior y superior que les permite complementar su formación académica con las habilidades de innovación requeridas por la industria.

La Cátedra forma parte de un conjunto de iniciativas articuladas que fortalecen la cultura de innovación en nuestro país.

cátedra virtual INNOVATIC 2.0
 Formar habilidades para innovar tomando curso en línea.

Células de Innovación
 Crea-Colabora-Constuye
 Acelerar habilidades de innovación integrándose a equipos interdisciplinarios.

RMX reto méxico
 Impactar con el uso de habilidades resolviendo retos de empresas.

concamín

cátedra virtual
INNOVATIC

Objetivos

Buscamos desarrollar talento humano innovador para el contexto nacional. La cátedra virtual busca inspirar a los estudiantes para innovar, emprender e intraemprender.



Inspirar
Queremos crear un entorno apropiado para la innovación y creemos que las personas son lo más importante. Buscamos fomentar actitudes y comportamientos orientados a fortalecer una cultura de innovación basada en las personas.



Formar
Contamos con un marco teórico extenso, expertos y personalidades en temas de innovación y emprendimiento, lo que permitirá formar a los participantes en habilidades de innovación.



Transferir
Tenemos un conjunto de herramientas y habilidades que hemos probado en proyectos reales con la industria que creemos importante y valioso transferir a los futuros emprendedores o profesionistas del país.

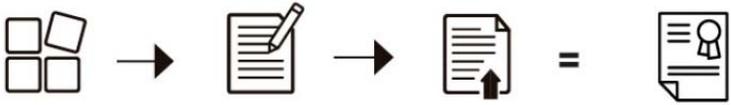


Transformar
Una idea no vale nada si no la materializas. Queremos que los participantes sean capaces de transformar sus ideas en productos o servicios realmente valiosos.



cátedra virtual
INNOVATIC

¿Cómo funciona?



Completa todos los módulos → Realiza las actividades → Sube tu trabajo final = ¡Recibe tu reconocimiento!





Metodologías de innovación

La cátedra virtual toma las mejores prácticas, herramientas, valores y actitudes de 4 de las metodologías más importantes a nivel mundial en temas de emprendimiento e innovación.

DESIGN THINKING	LEAN STARTUP	BUSINESS MODEL GENERATION	CUSTOMER DEVELOPMENT
Disciplina que busca empatar las necesidades de las personas con lo que es tecnológicamente posible y con una estrategia de negocio que genere valor	Método científico para crear y gestionar nuevas empresas que permite llevar un producto deseado a las manos del cliente más rápido a través del aprendizaje.	Modelo que describe de manera visual el razonamiento de como una organización crea, entrega y captura valor	Modelo que permite obtener aprendizajes del cliente para generar, probar y optimizar ideas de productos y servicios.

concamir

MÓDULO 1
No necesitas un cerebro privilegiado para ser creativo:
Hablemos del pensamiento creativo
[Ir a curso](#)

MÓDULO 2
El futuro no se prevé, se construye:
Acerca del pensamiento estratégico
[Ir a curso](#)

MÓDULO 3
Si lo sueñas, es posible:
Megatendencias y solución de problemas
[Ir a curso](#)

MÓDULO 4
Manos a la obra, exploremos:
Desarrollando una idea de negocio
[Ir a curso](#)

MÓDULO 5
Lo importante es innovar:
Acerca del pensamiento estratégico
[Este módulo se liberará el 13 de noviembre](#)

concamir

cátedra virtual
INNOVATIC



**Alejandro Ramírez Magaña**

Es Director General de Cinépolis, una de las empresas con mayor innovación cinematográfica a nivel mundial, con presencia en países de toda Hispanoamérica, India y Estados Unidos. En la década de los 90, Alejandro ya trabajaba en Cinépolis, por lo que nacieron las salas Cinépolis VIP y posteriormente, las salas tipo estadio para ver películas en 3D o 4D, así como la plataforma en Internet Cinépolis Klic y sus salas adaptadas a diferente tipo de público.

**Víctor Gutiérrez Martínez**

Es Ingeniero en Sistemas Computacionales y Maestro en Ciencias por el Instituto Tecnológico de Mérida. Actualmente, es Presidente de la Comisión de Investigación, Desarrollo e Innovación del Consejo Coordinador Empresarial (CCE). Asimismo, es Presidente de la Comisión de Innovación y Tecnología para la Competitividad y Vicepresidente de Ecosistema de Alta Tecnología e Industrias Creativas, de la Confederación de Cámaras Industriales de los Estados Unidos Mexicanos (CONCAMIN).



cátedra virtual
INNOVATIC



**Raúl Rojas González**

Es un reconocido científico mexicano que se especializa en redes neuronales artificiales e inteligencia artificial. Es egresado de la Escuela Superior de Física y Matemáticas (ESFM) del Instituto Politécnico Nacional (IPN) y Doctor en Economía por la Universidad Libre de Berlín. Creador de vehículo AutoNOMOS, que navegó guiado por sus computadoras durante cinco días y recorrió 650 kms. desde Nogales hasta Guadalajara.

**Gabriela León Gutiérrez**

Estudió Ingeniería Bioquímica Industrial. Creó NBELYAX, una nano biomolécula que elimina virus como la rabia y el H1N1, hongos, esporas y bacterias, además de ser amigable con el medio ambiente y con los seres humanos, no es tóxica. Misma que está patentada en México y de 139 países más. A la fecha, es Directora General de Gresmex, una empresa dirigida al sector salud, agropecuario y al público en general, que se especializa en la fabricación de esterilizantes y antisépticos.



cátedra virtual
INNOVATIC

Metodología para el aprendizaje

La metodología de cátedra virtual se enfoca en métodos y técnicas que impactan en 4 distintos estilos de aprendizaje

ACTIVO	REFLEXIVO	TEÓRICO	PRAGMÁTICO
<p>El curso se enfoca a la acción y al desarrollo de ejercicios en periodos cortos de tiempo para mantener la energía y el interés de los participantes</p> <p>Técnicas de aprendizaje:</p> <ul style="list-style-type: none"> Resolución de problemas Resolución de ejercicios 	<p>El curso se enfoca a la observación, al análisis y a la reflexión, lo que permite concluir mejores prácticas.</p> <p>Técnicas de aprendizaje:</p> <ul style="list-style-type: none"> Videos con "Role Models" en innovación Estudios de caso Cuestionarios Argumentación escrita 	<p>El curso se enfoca a mostrar el estado del arte en innovación, presentar modelos, teorías y conceptos.</p> <p>Técnicas de aprendizaje</p> <ul style="list-style-type: none"> Lectura de artículos y papers en temas de innovación 	<p>El curso se enfoca a la aplicación práctica de las ideas y conceptos que se presentan a través de un proyecto de innovación.</p> <p>Técnicas de aprendizaje</p> <ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de proyecto Investigación de campo



cátedra virtual
INNOVATIC

Beneficios y resultados esperados



Alumnos
Incrementan sus habilidades en innovación y obtienen valor y experiencia para la inserción laboral.

Academia
Complementar la educación técnica de los alumnos y contacto con herramientas y habilidades demandadas por la industria.

Industria
Contar con talento humano preparado para la competitividad en un entorno local y global.

Después del curso los alumnos:

- Obtendrán un modelo de negocio y un producto mínimo viable validado.
- Estarán inspirados a aplicar los conocimientos adquiridos en sus futuros emprendimientos.
- Estarán inspirados a consolidar una empresa basada en su modelo de negocio.
- Estarán inspirados a probar otras ideas de negocio utilizando las herramientas aprendidas.



cátedra virtual
INNOVATIC

Alcance e impacto 2017

- 28,500 alumnos inscritos.
- 300 docentes capacitados
- 40 horas de nuevos contenidos desarrollados
- Inscritos provenientes de las 9 regiones de CONCAMIN

REGIÓN	%	n*	n estimado
BAJÍO	10.3	989	2936
CENTRO NORTE	12.2	1172	3477
CENTRO SUR	30.6	2939	8721
NORESTE	14.9	1431	4247
NOROESTE	2.9	279	827
NORTE	5.6	538	1596
OCCIDENTE	9.5	912	2708
ORIENTE	10	960	2850
SURESTE	4	384	1140
TOTAL	100	9604	28500



concamin
¡Gracias!

